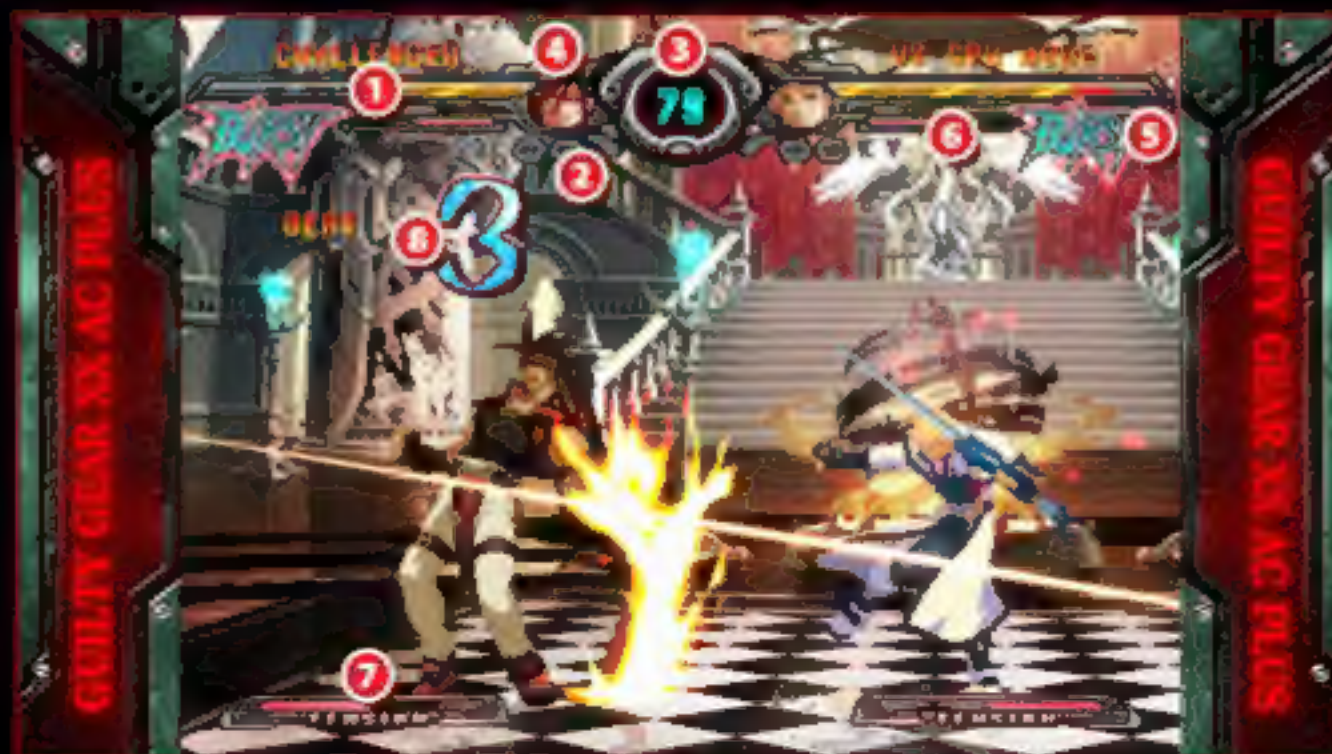


Schermata di gioco

Come giocare



❶ Barra della salute

Visualizza l'energia rimanente del personaggio. Il personaggio che la esaurisce per primo perde l'incontro.

❷ Contrassegno di vittoria

Questo contrassegno indica il numero di round vinti.

❸ Tempo

Visualizza il tempo rimanente del round. Il giocatore con la quantità di energia più elevata alla fine del round si aggiudica la vittoria.

❹ Informazioni giocatore

Visualizza cose come le informazioni correnti e i punti attuali del giocatore.

❺ Barra Burst

L'uso dello Psych Burst consuma la Barra Burst, che è rigenerata con il passare del tempo e attraverso gli attacchi subiti. Una X apparirà sulla barra quando sarà inutilizzabile.

❻ Barra Guard Balance

Questa barra incrementa quando ti difendi dagli attacchi nemici e decresce quando subisci dei danni. Quando questa barra oltrepassa una certa soglia, ogni attacco in arrivo sarà incondizionatamente trattato come un contrattacco.

❼ Barra Tension

Questa barra è necessaria per gli Attacchi Overdrive o i Roman Cancel. Questa barra incrementa eseguendo attacchi e scatti. Ricorda che questa barra è chiamata Barra Heat per Robo-Ky.

❽ Conteggio Hit

Visualizza il numero di volte in cui i tuoi attacchi colpiscono l'avversario.

Regole del gioco

Come giocare

Struttura degli incontri

I combattenti si affrontano in battaglie e il primo che esaurisce l'energia dell'avversario si aggiudica il round. La vittoria è del combattente che per primo si aggiudica due dei tre round.

Limite di tempo

Un round è di 99 secondi.

Se il round oltrepassa il tempo limite, la vittoria sarà assegnata al giocatore con più energia.

Pareggio

Nel caso di un doppio KO o in quello in cui i giocatori abbiano la stessa quantità di energia allo scadere del tempo, il round si conclude in un pareggio.

Se il vincitore non potrà essere deciso nell'arco dei tre round, comincerà un quarto round (round finale).

Se anche il quarto round non dovesse essere sufficiente a stabilire un vincitore, il gioco terminerà per entrambi i giocatori.

Continua

Nella Modalità Arcade puoi ricominciare a giocare quando perdi la partita premendo il Pulsante START dalla schermata Continua.

Comandi

Comandi



Operazioni tasto direzionale

tasto direzionale/pulsante levetta sinistro Muove il personaggio.

X Pugno

Y Fendente

A Calcio

B Fendente Forte

RB Polvere

RT Provocazione/Rispetto

START Menu di pausa

BACK Resetta (solo nella Modalità Training)

Procedi →

Torna indietro (guardia alta, media) ←

Accovacciarsi ↙ ↓ ↘

Accovacciarsi (guardia bassa) ↙

Salto ↑

Salto in avanti ↗

Salto indietro ↖

Scatto →→

Passo indietro ←←

Guardia aerea (in aria) ←

Doppio salto (in aria) ↖ ↑ ↗

Lancio ← o → + Fendente Forte

Arcade

Come giocare



La Modalità Arcade è dove combatti contro il computer negli incontri a eliminazione.
Sconfiggi un determinato numero di avversari e finisci il gioco!

M.O.M

Come giocare



Una Modalità in cui competere per il punteggio e l'accumulo di medaglie.

La Barra Medaglia al centro dello schermo incrementa con i colpi sferrati all'avversario tramite le combo.

Più alto sarà il livello della medaglia che otterrai, più alto sarà il tuo punteggio.

Inoltre, proseguendo nel gioco appariranno oggetti curativi.

NETWORK

Come giocare

Questa Modalità ti permette di sfidare altri utenti tramite Xbox LIVE.

PARTITA CLASSIFICATA

Partite svolte secondo regole prefissate.

Ogni round è di 99 secondi e il primo giocatore ad aggiudicarsi 2 round si aggiudica la vittoria.

***Kliff, Justice, la Modalità GG, La Modalità GGX e la Modalità EX non possono essere usate.**

I risultati saranno inseriti in classifica.

PARTITA GIOCATORE

Partita in cui puoi impostare le regole liberamente.

Puoi selezionare uno slot privato e puoi invitare e affrontare amici.

VS COMPUTER

Come giocare

Modalità in cui puoi divertirti affrontando personaggi controllati dal computer.

La schermata di selezione dei personaggi sarà visualizzata alla fine di ogni partita.

TEAM VS COMPUTER

Come giocare



In questa Modalità affronti un team di tre personaggi controllato dal computer con uno di tua scelta (3 vs 3).

Ogni team è composto da tre personaggi selezionabili.

Una battaglia a eliminazione il cui ordine di combattimento è determinato dall'ordine di selezione dei personaggi.

La vittoria è assegnata al giocatore che sconfigge tutti i personaggi della squadra avversaria.

VS 2G

Come giocare

Una Modalità in cui puoi affrontare un altro giocatore.

Questa Modalità non può essere selezionata se non sono collegati alla console 2 controller.

Una volta terminato l'incontro tornerai alla schermata di selezione del personaggio.

TEAM VS 2G

Come giocare

Un'incontro 3 vs 3 contro un altro giocatore.



Questa Modalità non può essere selezionata se non sono collegati alla console due controller.



Seleziona 3 personaggi nell'ordine di apparizione desiderato dalla schermata di selezione del personaggio.



Come selezionare le musiche di sottofondo

Come giocare

In particolari Modalità, nella schermata di selezione del personaggio, puoi selezionare la musica del livello.

Dopo aver selezionato un personaggio, spostati con i tasto direzionale   per selezionare il livello.

Quando selezioni il livello spostati con i tasto direzionale   per selezionare un livello arbitrariamente o per selezionarne uno a tua scelta.

Puoi cambiare la musica di sottofondo con i  e .

Premi entrambi i pulsanti per ritornare alla musica preselezionata.

Suono

Come giocare

Puoi impostare e ascoltare la musica di sottofondo del gioco.

Training

Come giocare

Modalità in cui puoi allenarti con i comandi e le combo di base.

Seleziona un personaggio e un avversario da usare come fantoccio.

Se vuoi impostare le varie opzioni durante la partita, premi il Pulsante START per accedere al Menu Training.



Menu Training

Muovi il cursore su "Ritorna al gioco" e premi il tasto direzionale $\leftarrow \rightarrow$ per selezionare il giocatore o l'avversario.

*Puoi selezionare il giocatore o l'avversario anche con **RB** e **LB** indipendentemente da dove sia il cursore.

● Ritorna al Gioco

Ti fa ritornare alla schermata principale.

● Lista dei Comandi

Visualizza i comandi per eseguire le mosse del tuo personaggio.

● Visualizza

Visualizza informazioni delle azioni eseguite sulla pulsantiera tasto direzionale e sui pulsanti, sui danni e sul numero di combo.

● Modo

Ti permette di selezionare il metodo di controllo del personaggio. Puoi selezionare tra Controller, Computer e Dummy.

● Livello del Computer

Se giochi alla Modalità VS COMPUTER puoi impostare il livello di difficoltà del Computer.

● Tension

Ti permette di impostare la Barra Tension.

Training

Come giocare

Menu Training

●Burst

Ti permette di impostare il livello della Barra Burst.

●Guard Balance

Ti permette di impostare la posizione iniziale della Barra Guard Balance.

●Recupero energia

Ti permette di impostare l'abilità di recuperare energia durante la partita (anche per l'avversario).

●Barra della salute

Ti permette di impostare l'energia del tuo personaggio.

●Menu SP

Ti permette di impostare le mosse speciali per ciascun personaggio e di deciderne le condizioni.

●State

Ti permette di impostare lo stato del fantoccio.

●Recupero

Ti permette di impostare il livello di guardia e di velocità del fantoccio.

●Tempo di recupero

Ti permette di impostare la velocità con la quale il fantoccio si recupera dalle cadute.

●Guardia

Imposta la guardia del fantoccio.

●Reazione di guardia

Imposta il tipo di guardia del fantoccio.

●Recupero scivolata

Imposta la velocità con la quale il fantoccio si recupera da scivolata.

●Counter

Imposta letali contrattacchi.

●Impostazioni controller

Imposta i comandi di gioco.

●Menu Extra

Ti permette di impostare le opzioni di battaglia in modo approfondito.

*Disponibile solo quando sono soddisfatte certe condizioni.

●Riconfigurazione

Fa tornare le impostazioni di visualizzazione alle condizioni originarie.

●Selezione del personaggio

Ti permette di tornare alla schermata del personaggio.

●Fine partita

Termina la modalità training.

Sopravvivenza

Come giocare

La Modalità Sopravvivenza è dove combatti gli avversari controllati dal computer uno dopo l'altro. Completa un livello e recupererai parzialmente l'energia. Non potrai continuare la partita se perdi!



Cerca di raggiungere il livello 1000!

In questa Modalità i tuoi punti esperienza incrementano quando infliggi dei danni al tuo avversario e quando oltrepassi un determinato punteggio.

Una volta raggiunto un certo livello, apparirà un boss e ci sarà la possibilità di aumentare le proprie capacità (puoi potenziare le tue capacità solo nella Modalità Sopravvivenza).

*Nella schermata menu, premi il pulsante OK mentre tieni premuto **AB** per disattivare l'aumento delle capacità e giocare alla "Modalità Sopravvivenza Classica".

Missioni

Come giocare

Nella Modalità Missioni dovrai portare a compimento numerosi compiti. Spostati con i tasto direzionale **←→** per selezionare il numero della missione. Sarai ricompensato da Bonus CG al completamento di ogni missione.



●Tempo

Tempo limite.

Seleziona il tempo limite da 1 a 99 secondi, oppure nessun limite.

●Completamento

Le condizioni da soddisfare per il completamento.

●Nemico

Il personaggio contro cui combatti.

●Salute

Indica le condizioni della Barra di Salute iniziali. Seleziona tra Veleno (la salute decresce gradualmente con il passaggio del tempo), Rigenera (la salute incrementa gradualmente con il passare del tempo) e Regain (la salute si rigenera velocemente con il passare del tempo).

●Guard Balance

Valore iniziale del livello di guardia.

●Tension

Indica il valore iniziale della Barra Tension e le condizioni.

●Psych Burst

Indica la possibilità d'uso dello Psych Burst.

●Sigillo

Indica le limitazioni che sono applicate al personaggio.

●Danno Combo

Indica il danno massimo per numero di hit.

●Instant Kill

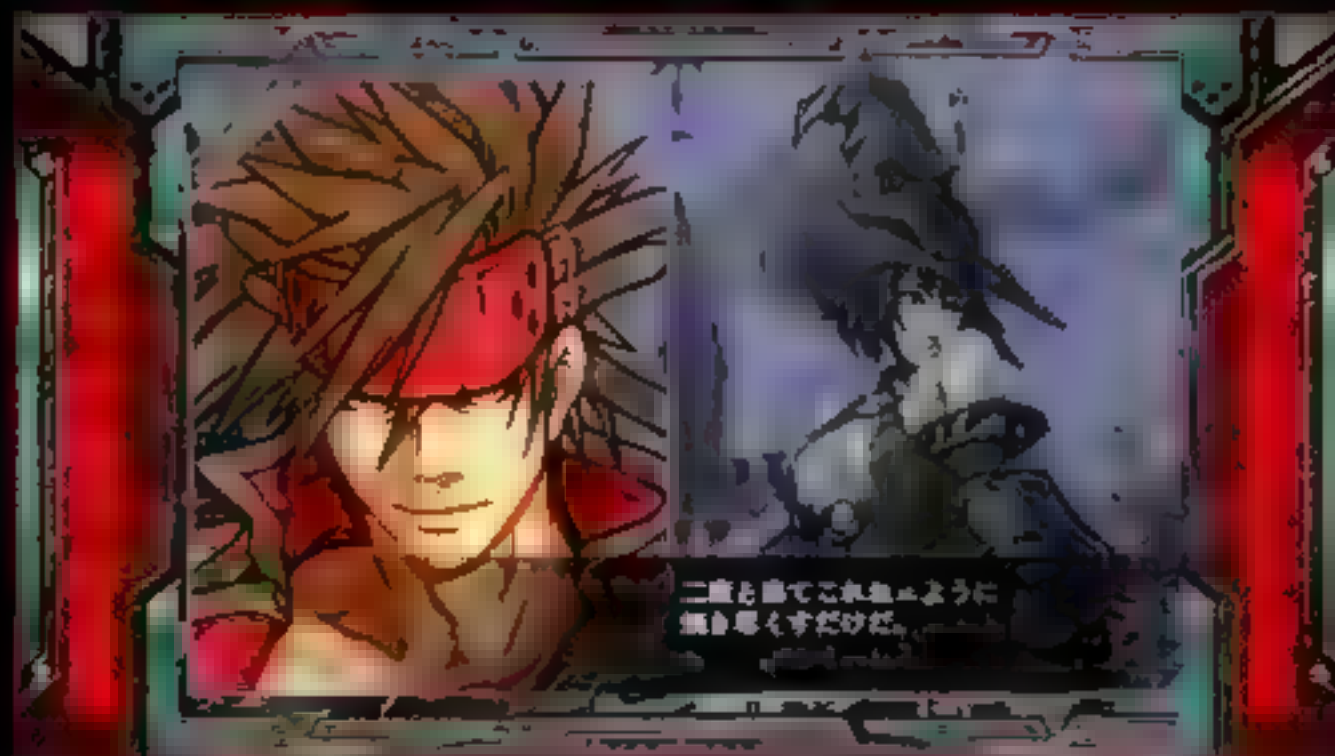
Indica la possibilità d'uso dell'uccisione istantanea.

●Danno

Indica quali condizioni e quali tipi di attacco possono provocare danno all'avversario.

Storia

Come giocare



Nella Modalità Storia puoi affrontare la storia di ogni personaggio mentre ti fai strada combattendo. Ogni storia si basa anche sulle tue scelte e dall'andamento e dai risultati delle tue battaglie, modificando il finale. Puoi vedere i Bonus CG che hai ricevuto nella Modalità Galleria.

Galleria

Come giocare



Questa Modalità ti permette di vedere i Bonus CG, i finali e il filmato iniziale ottenuti completando le varie modalità.

Spostati con i tasto direzionale **←→** per cambiare la tipologia.

Dopo aver selezionato i Bonus CG, puoi attivare o disattivare i menu con il Pulsante BACK, muovere le immagini con i pulsanti tasto direzionale, ingrandirle con **RB**, ridurle con **LB** e tornare alla galleria con il Pulsante **B**.

Opzioni e aiuti

Come giocare

Modifica le impostazioni del gioco.

Seleziona l'impostazione che desideri cambiare tramite i pulsanti tasto direzionale e cambia le impostazioni con **←→**.

Impostazioni di gioco

Ti permette di impostare le impostazioni di gioco.

● Difficoltà di gioco

Ti permette di impostare la difficoltà del computer tra 6 livelli di difficoltà in tutte le modalità.

Beginner è il livello più basso, mentre Maniac è quello più arduo.

● Tempo limite

Ti permette di impostare il tempo limite tra quattro opzioni per le modalità Arcade, VS giocatore 2, VS computer, VS Team giocatore 2 e VS Team computer.

● Round

Ti permette di impostare il numero di round per incontro tra 5 opzioni nelle modalità Arcade, VS giocatore 2, VS computer.

● Musica di sottofondo

Ti permette di impostare le musiche di sottofondo di ogni round tra Muto, Fade (basso volume) e Intatto (nessun cambio).

● Sol Voice

Puoi impostare la voce di Sol.

● O-Sol Voice

Puoi impostare la voce di O-Sol.

● Language

Ti permette di impostare la lingua del gioco. Le voci non cambieranno.

● Riconfigurazione

Ritorna alla configurazione iniziale.

● Exit

Torna a Opzioni e aiuti.

Opzioni e aiuti

Come giocare

Impostazioni controller

● **Modo**

Ti permette di selezionare il metodo di controllo del personaggio. Puoi impostare i comandi per controller e joystick.

● **Controller**

Imposta la configurazione dei pulsanti.

● **Impostazioni personalizzate 1-4**

Possono essere salvate fino a 4 configurazioni che hanno creato gli utenti.

● **Pugno/Fendente/Fendente Forte/Dust/Rispetto**

La configurazione per ogni pulsante. Seleziona l'azione che desideri cambiare e poi premi il pulsante che vuoi assegnare all'azione.

* Quando la configurazione dei pulsanti è stata modificata, il Modo sarà visualizzato come Custom. In questo stato, quando cambi Modo, Custom sarà resettato e tornerà allo stato iniziale (Controller).

● **Reset** (Solo nella Modalità Training)

Posiziona i personaggi alla posizione di partenza.

● **Rec Giocatore/Rec Avversario** (Solo nella Modalità Training)

Ti permette di registrare le azioni dei personaggi mentre li usi. Il periodo massimo di registrazione è di 15 secondi.

● **Riproduci ricordi** (Solo nella Modalità Training)

Premi l'apposito pulsante per visualizzare "Playback" a schermo e riprodurre ciò che hai registrato attraverso "Rec Giocatore/Rec Avversario".

● **Switch** (Solo nella Modalità Training)

Premi l'apposito pulsante per controllare l'avversario.

● **Camminata nemico** (Solo nella Modalità Training)

L'avversario camminerà in avanti alla pressione dell'apposito pulsante.

● **Salto nemico** (Solo nella Modalità Training)

L'avversario effettuerà un salto alla pressione dell'apposito pulsante.

● **P e K/P e D/P K S/P K S HS**

Configurazioni per controlli multipli.

Seleziona ciò che vuoi cambiare e poi premi i pulsanti desiderati.

● **Cancella**

Seleziona Cancella per cancellare tutte le configurazioni precedentemente salvate.

* Puoi anche selezionare la voce assegnata al pulsante e premere e tenere premuto lo stesso pulsante per cancellare.

● **Riconfigurazione**

Ritorna alle impostazioni iniziali.

* Le configurazioni preimpostate non si cancelleranno anche selezionando Riconfigurazione.

● **Esci**

Esci dalle impostazioni.

Opzioni e aiuti

Come giocare



Impostazioni Schermo

Ti permette di impostare le impostazioni dello schermo.

● Anti Alias

Cambia le impostazioni relative alla funzione Anti Alias.

● Cockpit Font

Ti permette di decidere il font di visualizzazione tra quello originale e quello della versione arcade.

● Barre Posizione

Se impostate su "Originale" la posizione di ogni cosa sarà la stessa della versione arcade.

● Posizione V

Regola la posizione sull'asse verticale dello schermo.

● Posizione H

Regola la posizione sull'asse orizzontale dello schermo.

● Barre laterali

Ti permette di impostare 4 differenti tipi di barre laterali allo schermo.

● Riconfigurazione

Riporta le impostazioni dello schermo alla configurazione iniziale.

● Esci

Torna a Opzioni e aiuti.

Opzioni e aiuti

Come giocare

Rango Locale

Ti permette di controllare i punteggi delle modalità Arcade, M.O.M, Sopravvivenza, classifiche, diagrammi e altro. Spostati con il tasto direzionale **←→** per cambiare pagina.

* Se premi il Pulsante **A** in questa modalità, apparirà una schermata in cui potrai selezionare se cancellare o conservare i dati classifica.

Premi il Pulsante **A** per completare l'operazione.

* Premi il Pulsante **B** per Torna a Opzioni e aiuti.

Salvataggio dati

Salva/Carica i tuoi progressi e i tuoi migliori punteggi.

● Carica

Carica i dati salvati.

● Salva

Salva il tuo punteggio in classifica, diagrammi, opzioni...

● Autosalvataggio

Quando impostato su On, il gioco sarà salvato automaticamente dopo che sarai uscito da qualsiasi modalità.

● CAMBIA DISPOSITIVO

Cambia dispositivo di archiviazione dati.

● Riconfigurazione

Ripristina le impostazioni iniziali.

Menu Extra

Ti permette di impostare dettagliate opzioni di battaglia.

* Disponibile solo una volta soddisfatte determinate condizioni.